

BLACK HUMP CRIT

Regolamento di Gara

Partecipanti

Posso partecipare al Criterium Black Hump:

- Uomini e Donne Master FCI e categorie degli ENTI DI PROMOZIONE CONVENZIONATI costo di partecipazione € 10,00
- Uomini e Donne NON TESSERATI con polizza assicurativa integrativa a carico dell'organizzazione e con CERTIFICATO MEDICO AGONISTICO IN CORSO DI VALIDITA' costo di partecipazione € 16,00

Bandiere

- Rossa: indica che la sessione di Gara è stata interrotta. In caso di bandiera rossa rallentare immediatamente e attendere istruzioni;
- Gialla: indica un pericolo nelle immediate vicinanze. In caso di bandiera gialla procedere lentamente così da evitare pericoli;
- Bandiera a scacchi: Indica che la Gara è terminata.

Fase di Partenza della Qualifica e della Gara

- Gli Atleti devono arrivare all'ingresso del circuito almeno 15 minuti prima dell'inizio della Gara;
- Gli Atleti devono posizionarsi sulla riga di partenza in ordine crescente secondo il proprio numero di dorsale.
- Gli Atleti devono iniziare la Gara con un piede poggiato a terra;
- Non sono concessi Track stands / Surplace;
- Agli Atleti non è concesso poggiarsi ad altri Atleti;
- Le finali avranno un giro neutro prima dell'inizio della Gara. Le qualificazioni non avranno invece un giro neutro;
- Il giro neutro non conta per il conteggio complessivo dei giri.

Qualifica e gara

- Per le fasi di qualificazione, gli Atleti dovranno effettuare 10 giri del circuito di Gara – sono previste batterie in funzione del numero di partecipanti e comunque saranno composte da un minimo di 15 concorrenti;
- All'inizio di ogni qualifica sarà comunicato il numero di atleti che parteciperà alla gara finale, poiché il numero di iscritti alla competizione influisce nella fase di gestione delle qualifiche;
- La gara finale è di 15 giri del circuito;
- Se sarà presente un numero consistente di concorrenti donne sarà fatta una competizione a loro riservata e in ogni caso la decisione sarà condivisa tra i partecipanti donne, Direzione Gara e Giuria;
- Un contatore di giri verrà utilizzato per indicare quanti giri sono rimasti;
- La durata della Gara è soggetta a modifiche in qualsiasi momento a discrezione del Direttore di Gara;
- Una campana verrà usata per indicare l'inizio dell'ultimo giro;
- Non ci saranno giri neutri per problemi meccanici o incidenti.

Atleti doppiati

- Gli Atleti devono abbandonare il circuito prima di essere doppiati;
- Una moto transiterà circa 15 secondi prima della testa della corsa. Quando la moto si avvicina da dietro, gli Atleti devono uscire dal circuito il prima possibile;
- Gli Atleti devono abbandonare il circuito in maniera sicura e controllata;
- Il Direttore di Gara, la moto e i marshals del circuito possono segnalare agli Atleti che devono uscire dalla Gara;
- Gli Atleti che si rifiutano di abbandonare il circuito saranno squalificati e penalizzati;

Bandiera Rossa / Stop della Gara

- Se, per qualsiasi ragione, la Gara deve essere fermata, Il Direttore di Gara e i marshals del circuito, avviseranno gli Atleti di tale decisione, sventolando la bandiera rossa lungo il circuito;
- Gli Atleti devono allinearsi prima della linea di partenza designata dai funzionari di Gara.
- Se la Gara è interrotta entro gli ultimi 3 giri dalla fine, quest'ultima ripartirà con 3 giri da portare a termine. Se l'interruzione della gara avviene prima dei 3 giri dalla fine, si riprenderà la competizione portando a termine i giri mancanti;
- Gli Atleti che hanno bisogno di assistenza medica prolungata non saranno autorizzati a riavviarsi;

Podio e Premiazioni

- Se un Atleta finisce nelle prime tre posizioni della Gara Finale deve recarsi direttamente all'area del podio subito dopo la gara;
- La cerimonia di premiazione inizia subito dopo la Gara Finale;

Regole Tecniche Attrezzatura

Tutti gli Atleti devono superare l'ispezione tecnica della loro attrezzatura da corsa. Questa ispezione tecnica è obbligatoria e tutte le apparecchiature devono essere presentate in condizioni di gara. Gli Atleti che falliscono l'ispezione tecnica devono risolvere il problema prima dell'inizio della loro Gara per poter competere.

Per poter accedere alla Gara sono richiesti:

- Bici da corsa
- Numero Dorsale (fornito dagli organizzatori al momento dell'iscrizione)
- Cerchi tradizionali, nessuna ruota lenticolare o a razze
- Pedali a sgancio rapido
- È consentito il montaggio di pneumatici da Clincher, Tubulari, o Tubeless.
- Le telecamere montate su bicicletta sono consentite
- I freni sono vietati
- Le conversioni a cambio fisso sono vietate
- I cinturini del pedale del piede sono proibiti
- Trasmissione a singola corona e singolo pignone a scatto fisso;
- Manubrio tipo piega pista e/o strada, no prolunghe, appendici e protesi;
- Parafango posteriore in caso di pioggia;

Abbigliamento Tecnico Atleti

Per poter accedere alla Gara sono richiesti:

- Il casco da bicicletta (US DOT, standard CPSC, European CEN Certified)
- Abbigliamento da corsa
- Non è consentito l'uso di cuffie, auricolari e radio
- Sono vietati caschi non idonei alla corsa in bicicletta
- Non è possibile montare telecamere sui caschi da corsa

Condotta e norme di comportamento generali

- Gli Atleti devono trattare con correttezza, rispetto e cortesia tutti i partecipanti, i funzionari, la Direzione Corsa, la Giuria, i volontari e gli spettatori;
- Gli Atleti devono seguire fin da subito tutte le istruzioni ufficiali di corsa;
- Se il comportamento di un Atleta è considerato offensivo, tale condotta può comportare una penalità.

Norme di comportamento in fase di Gara

- Gli Atleti devono condurre la bici, coerentemente al loro livello tecnico di abilità;
- In fase di curva, gli Atleti devono tenere una linea prevedibile per gli altri Atleti;
- Gli Atleti devono evitare il più possibile di effettuare "Skid". Coloro che effettuano tale manovra in maniera pericolosa, possono essere rimossi dalla Gara;
- Gli Atleti devono mantenere la loro traiettoria e non possono ostacolare i concorrenti che tentano di sorpassare;
- Gli Atleti devono prestare attenzione quando sorpassano i concorrenti più lenti che non hanno ancora lasciato il circuito di Gara;
- Agli Atleti è proibito fermarsi nel circuito durante le fasi di Gara, al fine di risolvere problemi meccanici. Gli Atleti che si fermano inutilmente durante la Gara possono essere penalizzati.

Codice Etico e Anti-Doping

- Gli Atleti si impegnano a non commettere violazioni doping come definito dal regolamento FCI;
- Gli Atleti confermano di non aver mai violato la normativa Anti-doping;
- Gli Atleti accettano di sottoporsi ai test Anti-doping in caso di controlli.

Per tutto quanto non previsto e riportato in questo regolamento ci si rifà alle norme attuative per le gare amatoriali della F.C.I.